**Szczegółowy rozkład materiału nauczania**

# **KLASA 1** (30 GODZ.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tytuły rozdziałów i tematy lekcji** | **Liczba godzin** | **Odniesienie do podstawy programowej** |
| **Wprowadzenie** |
| 1. Bezpieczna praca z komputerem
 | 1 | IV.4, V.3, V.4 |
| **Arkusz kalkulacyjny** |
| 1. Podstawy pracy z arkuszem kalkulacyjnym
 | 1 | II.3.c, I.1, II.1, IV.2, IV.5 |
| 1. Instrukcje warunkowe
 | 2 | II.3.c, I.1, II.1, IV.2 |
| 1. Arkusz jako narzędzie do symulacji
 | 1 | II.3.c, I.1, I.5, II.1, IV.2 |
| 1. Arkusz kalkulacyjny w chmurze
 | 1 | II.3.c, I.1, II.1, IV.2 |
| **Grafika rastrowa** |
| 1. Podstawy edycji grafiki rastrowej
 | 1 | II.3.a, I.1 |
| 1. Praca na warstwach
 | 1 | II.3.a, I.1, II.4 |
| 1. Edycja fotografii
 | 1 | II.3.a, I.1, II.2 |
| 1. Projektowanie okładki do książki i e‑booka
 | 2 | II.3.a, I.1, II.4, V.1 |
| **Edytor tekstu** |
| 1. Podstawy edycji tekstów
 | 1 | II.3.b |
| 1. Przygotowanie publikacji do druku
 | 1 | II.3.b, I.1, II.4 |
| 1. Dokumenty o złożonej strukturze
 | 2 | II.3.b, I.1, II.4 |
| 1. Korespondencja seryjna
 | 1 | II.3.b, II.4, IV.2 |
| **Algorytmika i programowanie w Pythonie / C++** |
| 1. Podstawy pracy w środowisku Python / C++
 | 1 | II.1, I.1, I.5, IV.5 |
| 1. Definiowanie funkcji obliczeniowych
 | 1 | II.1, I.1, I.5 |
| 1. Wyszukiwanie wzorca w tekście
 | 1 | II.1, I.1, 1.2.b, I.5 |
| 1. Przetwarzanie napisów
 | 1 | II.1, I.1, 1.2.b, I.4, I.5, IV.2, IV.5 |
| 1. Szyfrowanie i deszyfrowanie tekstu
 | 1 | II.1, I.1, 1.2.b, I.5, IV.2, IV.5 |
| **Nauka przez internet** |
| 1. Internet jako źródło informacji
 | 1 | II.4, IV.2, V.1 |
| 1. Uczestnictwo w kursie e‑learningowym
 | 1 | IV.6, IV.2 |
| **Interaktywne strony WWW** |
| 1. Projekt strony internetowej
 | 1 | II.3.f, I.1, II.2, IV.3 |
| 1. Struktura dokumentu HTML
 | 1 | II.3.f, I.1, II.2, IV.5 |
| 1. Kaskadowe arkusze stylów
 | 2 | II.3.f, I.1, I.4, II.2 |
| 1. Podstawy języka JavaScript
 | 2 | II.3.f, I.1, II.2 |
| 1. Publikacja i ocena strony WWW
 | 1 | II.3.f, I.1, II.2 |